

SILABUS

Cara Memimpin Sebuah Organisasi Bisnis

A. Judul Program
Cara Memimpin Sebuah Organisasi Bisnis

B. Deskripsi Program

Pemimpin Hebat Memahami Jenis Organisasi yang Mereka Pimpin. Jenis organisasi yang berbeda membutuhkan jenis kepemimpinan yang berbeda dari manajernya. Manajer yang memimpin dengan sukses menganalisis jenis organisasi tempat mereka bekerja dan memimpin bagian organisasi mereka dengan cara yang memberi mereka hasil terbaik.

Peserta tidak perlu memiliki pengetahuan dasar apapun agar dapat mempelajari program ini.

Mengapa program ini penting untuk diambil?

Karena program ini akan memberikan bekal Anda dalam memimpin organisasi bisnis.

Apa tujuan dari program ini?

Program ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan tentang cara memimpin sebuah organisasi bisnis.

Apa saja yang akan diajarkan melalui program ini?

Pada program ini akan diajarkan cara memimpin diberbagai organisasi yang berbeda, cara memimpin rekan kerja serta memengaruhinya, bagaimana menjadi pemimpin yang transformasional, dan cara memiliki keunggulan yang kompetif.

Apa jenis pekerjaan yang relevan dengan program ini?

Semua jenis pekerjaan relevan dengan program ini, khususnya bagi pekerja yang sudah menempati posisi sebagai leader/supervisor.

Siapa yang dapat mengikuti program ini?

Peserta tidak perlu memiliki pengetahuan dasar apapun agar dapat mempelajari program ini.

C. Tujuan Pelatihan (Umum)

Di akhir pelatihan, peserta akan dapat mengetahui jenis organisasi dan cara memimpinya.

D. Tujuan Pelatihan (Khusus)

| Tujuan Pelatihan (Khusus) | Kompetensi |
|---|-------------------|
| Menjelaskan "Leading in Different Organization Types" | Berkomitmen |
| Menjelaskan "Leading with Influence" | Berkomitmen |
| Menjelaskan "Transformational Leadership" | Berkomitmen |

| | |
|---|-------------|
| Menjelaskan “Leading for Competitive Advantage” | Berkomitmen |
|---|-------------|

E. Karakteristik Peserta

Semua masyarakat Indonesia yang ingin mempelajari cara memimpin sebuah organisasi bisnis serta memiliki perangkat yang dapat digunakan untuk metode self-paced learning seperti komputer, *laptop*, atau *smartphone*. Tingkat kesulitan pelatihan ini adalah tingkat dasar.

F. Metode Ajar

Menjadi Penjual yang Handal menggunakan metode *Self-paced Learning* dengan bahan pembelajaran elektronik interaktif.

G. Durasi Pelatihan

| Topik | Durasi |
|--|------------------|
| Section 1: Leading in Different Organization Types | 80 menit |
| Section 2: Leading with Influence | 120 menit |
| Section 3: Transformational Leadership | 80 menit |
| Section 4: Leading for Competitive Advantage | 120 menit |
| Total Durasi | 400 menit |

H. Mekanisme Evaluasi Pembelajaran Peserta

| Topik | Level & Bentuk Evaluasi |
|--|-------------------------|
| Evaluasi Awal Program | Evaluasi II: Pre-test |
| Section 1: Leading in Different Organization Types | Evaluasi II: Kuis |
| Section 2: Leading with Influence | Evaluasi II: Kuis |
| Section 3: Transformational Leadership | Evaluasi II: Kuis |
| Section 4: Leading for Competitive Advantage | Evaluasi II: Kuis |
| Evaluasi Akhir Program | Evaluasi II : Post-Test |
| Rating dan Ulasan | Evaluasi I : Ulasan |

I. Materi Pelatihan

| Topik | Deskripsi Materi | Bentuk Materi |
|---|--|-------------------------------|
| Leading in Different Organization Types | Menjelaskan cara memimpin diberbagai organisasi yang berbeda. | Workbook dan Modul interaktif |
| Leading with Influence | Menjelaskan cara memimpin seluruh rekan kerja dan cara memengaruhinya. | Workbook dan Modul interaktif |
| Transformational Leadership | Menjelaskan cara menjadi pemimpin transformasional. | Workbook dan Modul interaktif |
| Leading for Competitive Advantage | Menjelaskan cara memiliki keunggulan yang kompetitif. | Workbook dan Modul interaktif |

J. Tenaga Pelatih

Didik Sunardi merupakan salah satu instruktur yang memiliki keahlian dalam bidang Leadership, Manajemen, dan Pemasaran. Beberapa kompetensi yang dimiliki yaitu: Digital Learning Management, Leadership and Management, Organization Change, Marketing & Sales Management.